**Sistema de Prestação de Contas para Venda de Bilhetes**

**1. Objetivo do Sistema**

Este sistema tem como objetivo realizar a prestação de contas da venda de bilhetes de jogos. O sistema controlará a entrega dos bilhetes aos vendedores, a devolução dos bilhetes não vendidos, o dinheiro arrecadado e o cálculo da comissão dos vendedores.

**2. Estrutura do Banco de Dados**

**2.1. Tabela de Produtos**

Armazena os bilhetes, que podem ser vendidos individualmente ou em blocos de 50 unidades.

CREATE TABLE [Produtos] (

[ProdutoID] INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,

[Nome] TEXT NOT NULL,

[Preco] REAL NOT NULL,

[Tipo] TEXT NOT NULL CHECK (Tipo IN ('Unidade', 'Bloco')),

[QuantidadePorBloco] INTEGER DEFAULT 50 -- Para blocos de bilhetes

);

* Tipo: Define se o produto é "Unidade" ou "Bloco".
* QuantidadePorBloco: Sempre 50 para blocos, 1 para unidades individuais.

**2.2. Tabela de Vendedores**

Armazena informações sobre os vendedores.

CREATE TABLE [Vendedores] (

[VendedorID] INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,

[Nome] TEXT NOT NULL

);

**2.3. Tabela de Entrega de Bilhetes**

Registra a entrega de bilhetes para cada vendedor.

CREATE TABLE [Entregas] (

[EntregaID] INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,

[VendedorID] INTEGER NOT NULL,

[ProdutoID] INTEGER NOT NULL,

[QuantidadeEntregue] INTEGER NOT NULL,

[DataEntrega] DATETIME DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP,

FOREIGN KEY (VendedorID) REFERENCES Vendedores(VendedorID),

FOREIGN KEY (ProdutoID) REFERENCES Produtos(ProdutoID)

);

* QuantidadeEntregue: Registra quantos bilhetes ou blocos foram entregues ao vendedor.

**2.4. Tabela de Prestação de Contas**

Registra a devolução de bilhetes e o valor arrecadado pelos vendedores.

CREATE TABLE [PrestacaoContas] (

[PrestacaoID] INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,

[EntregaID] INTEGER NOT NULL,

[QuantidadeVendida] INTEGER NOT NULL,

[QuantidadeDevolvida] INTEGER NOT NULL,

[ValorRecebido] REAL NOT NULL,

[Comissao] REAL NOT NULL,

[DataPrestacao] DATETIME DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP,

FOREIGN KEY (EntregaID) REFERENCES Entregas(EntregaID)

);

* QuantidadeVendida = QuantidadeEntregue - QuantidadeDevolvida
* ValorRecebido = QuantidadeVendida \* Preco
* Comissao: Percentual sobre o valor vendido (definido pelo sistema).

**3. Cálculo da Comissão**

A comissão pode ser, por exemplo, **10% sobre o valor vendido**:

SELECT

p.PrestacaoID,

e.VendedorID,

SUM(p.QuantidadeVendida \* pr.Preco) AS TotalVendido,

SUM(p.QuantidadeVendida \* pr.Preco \* 0.10) AS Comissao

FROM PrestacaoContas p

JOIN Entregas e ON p.EntregaID = e.EntregaID

JOIN Produtos pr ON e.ProdutoID = pr.ProdutoID

WHERE e.VendedorID = @VendedorID

GROUP BY e.VendedorID;

**4. Fluxo do Sistema**

1. **Cadastro de produtos** (bilhetes individuais e blocos).
2. **Cadastro de vendedores**.
3. **Entrega de bilhetes** (registro da quantidade entregue a cada vendedor).
4. **Prestação de contas** (registro da quantidade vendida, quantidade devolvida e dinheiro arrecadado).
5. **Cálculo da comissão** com base nas vendas realizadas.

Com essa estrutura, o sistema garantirá um controle eficiente da prestação de contas e da comissão dos vendedores.